

Wat is Playtrix?

Playtrix is een digitaal platform waarmee je spelen kan maken op maat van jouw groep. De spelers spelen individueel of in kleine teams. Ze gebruiken hun smartphone of een tablet om de vragen of opdrachten op te lossen. Voor het spel kan beginnen, downloaden ze het spel eerst. Tijdens het spel hebben ze geen data nodig. Enkel helemaal op het einde, wanneer de spelers of teams opnieuw verzamelen heb je terug wifi nodig om de scores van de verschillende teams te verzamelen.

Tijdens het spel gaan de spelers of teams op zoek naar locaties. Standaard bestaan die locaties uit een vraagcode van 6 cijfers. Je kan deze vraagcodes aanpassen en zelf een titel geven.

De spelers of teams geven deze titel in en de vraag verschijnt. Na het oplossen van de vraag, zoeken ze een volgende locatie. Het spel eindigt wanneer de tijd verstreken is of wanneer alle vragen beantwoord werden.

De speler of het team dat de meeste correcte antwoorden geeft, wint het spel.

Hoe maak ik een spel in Playtrix?

Heb je nog geen account? Kijk dan eerst even bij FAQ hoe je een account aanmaakt.

Hieronder vind je een kort stappenplan om een spel te maken:

1. Wil je de locaties (vraagcodes met 6 cijfers) een meer herkenbare naam geven? Ga dan eerst naar 'Mijn locaties' in de linkerbalk. Hier kan je de locaties een extra naam geven zoals bijvoorbeeld 'speeltuin' of 'basketbalpleintje'. Je kan de locatieplaatjes ook meteen afdrukken.
Wil je enkel de vraagcodes gebruiken, dan sla je deze stap gewoon over.
2. Voegen nieuwe vragen toe. Kies, opnieuw in de linkerbalk, ditmaal 'Mijn Playtrix-vragen'. *Hier vind je trouwens alle vragen die je gemaakt hebt en kan je later met de filters vragen zoeken.*
Kies 'Maak een nieuwe Playtrix-vraag'.
3. Kies nu één van de zes mogelijke vraagtypes: open vraag, meerkeuzevraag, tekstuele vraag, verbindvraag, sorteervraag of aanduidvraag. Zorg dat je het vraagtype kiest dat het best past bij jouw vraag.
4. Geef je vraag een titel.
5. Voeg eventueel een afbeelding toe. Dat maakt het vaak leuker voor de spelers.
6. In het vak 'Vraagstelling' voeg je de vraag toe.
7. In het vak 'Mogelijke antwoorden' vul je het antwoord in. Dit is afhankelijk van het vraagtype dat je gekozen hebt.

Voorbeeld:

- Bij een meerkeuzevraag geef je verschillende opties en duid je aan welk(e) antwoord(en) correct zijn.
- Bij een tekstuele vraag noteer je in het vak het correcte antwoord.
- Bij een verbindvraag geef je zelf de juiste combinatie in. Je kan kiezen voor woorden en/ of afbeeldingen. De spelers krijgen de antwoorden in een willekeurige volgorde te zien.
- ...

8. Je kan optioneel nog tips, feedback en informatie voor de begeleider toevoegen.
9. Zodra je voldoende vragen gemaakt hebt, kan je het spel maken. Klik op "Mijn Playtrix-spelen" in de linkerbalk. Kies nu 'Voeg een nieuwe Playtrix-spel toe'.
10. Geef het spel een titel. Bepaal de startcode (die hebben de spelers nodig om het spel op te starten) en de speelduur. Optioneel vul je de beschrijving nog aan.
11. Het spel moet minstens 5 vragen hebben.
12. Klik op het keuzemenu (= 3 puntjes rechtsboven) en selecteer 'Voeg locatie met vraag toe aan Playtrix-spel' of klik op de groene balk 'Voeg minstens 5 locaties toe'.
13. Voeg de locatie toe en bepaal het maximaal aantal pogingen en de score.
14. Je krijgt nu een overzicht van alle vragen die je al gemaakt hebt.
15. Selecteer de vraag die past bij deze locatie. Gebruik eventueel de filters om de vraag sneller te vinden.
16. Kies 'Opslaan' om de vraag toe te voegen aan jouw Playtrix-spel.
17. Voeg extra vragen toe via het keuzemenu. Herhaal stappen 13 tot en met 17 om alle vragen toe te voegen.
18. Test het spel, verbeter of pas aan indien nodig. En dan spelen maar!
19. Ga naar status om het Playtrix-spel te starten.



Chiro Playtrix

Mijn groep

Mijn Playtrix-spelen

Mijn Playtrix-vragen

[Mijn locaties](#)



Ontwikkeld door
Mediaraven vzw.
Met de steun van
de Vlaamse overheid.



Chiro Playtrix

Maak een nieuwe Playtrix-vraag

Type vraag

Open vraag

Goed of fout bestaat niet, de speler moet een antwoord ingeven op een open vraag.

Voorbeeldvraag?

Vul het antwoord hier in

Meerkeuzevraag

De speler kan kiezen uit één of meerdere van de voorgedefinieerde antwoorden.

Voorbeeldvraag?

- ☐ Optie 1
- ☐ Optie 2
- ☐ Optie 3
- ☐ Optie 4
- ☐ Optie 5

Tekstuele vraag

De speler moet een woord, zin of getal ingeven als antwoord. Dit moet overeenkomen met één van de ingegeven opties.

Voorbeeldvraag?

Vul het antwoord hier in

Verbindvraag

De speler kan kiezen uit één of meerdere van de voorgedefinieerde antwoorden.

Wat past bij elkaar?

Asterix	Mark Sleen
Nero	René Goscinny
Jommeke	Jef Nys

Sorteervraag

De speler moet de verschillende opties in de juiste volgorde plaatsen.

Zet in de juiste volgorde

- Prehistorie
- Moderne tijd
- Middeleeuwen

Aanduidvraag

De speler moet aanduiden op een afbeelding wat de juiste oplossing is.

Voorbeeldvraag?



Volgende

type
Meerkeuzevraag

Naam*

De naam van de vraag zal niet getoond worden aan de deelnemers.

Klik om een afbeelding toe te voegen.

Vraagstelling*

B I T U L L I N D

Geef de vraag in. Dit is tekst die de speler te zien krijgt.

Mogelijke antwoorden*

Kies voor een afbeelding of tekst

☐

Kies voor een afbeelding of tekst

☐

[Voeg een nieuw antwoord toe](#)

Geef minstens 2 mogelijke antwoorden in en kies 1 of meerdere correcte antwoorden.

> Tips voor spelers

> Feedback voor spelers

> Extra

Voorbe

Maak mijn nieuwe vraag

Titel*

Stappenplan Playtrix

☒ Deelnemers mogen deze titel te zien krijgen

Beschrijving

B *I* **U** Bron

Hier kan je nog informatie toevoegen.

Start code*

Start

i Deze code hebben de spelers nodig om het spel te starten. De code mag enkel bestaan uit letters en cijfers.

Maximale speelduur*

60

minuten

i Hoe lang krijgt elke speler om dit spel te spelen? Een quest zal actief blijven na deze periode.

> Extra informatie

MaaK mijn nieuw Playtrix spel



Spel: Stappenplan Playtrix
 15/10/2025
 Hier kan je nog informatie toevoegen.

IN OPBOUW

0 vragen

0 vragen gespeeld

60 minuten speelduur

Auteur
 Chiro Playtrix

Spelcode
 Z10319

Status ▾
 In opbouw

Startcode
 Start

0 locaties
 Voeg minstens 5 locaties met vragen toe

Voeg locatie met vraag toe aan Playtrix-spel
 Bewerk
 Dupliceer
 Verwijder



Spel: Stappenplan Playtrix

15/10/2025

Hier kan je nog informatie toevoegen.

IN OPBOUW

5 vragen

0 vragen
gespeeld

60 minuten
speelduur

Auteur

 Chiro Playtrix

Spelcode

210319

Status ^



In opbouw

Spel kan nog bijgewerkt worden.

[Start Playtrix-spel](#)

Gestart

Spel kan gespeeld worden.

Afgelopen

Het spel kan niet meer gespeeld worden.

Startcode

Start